



VIDEOTRAF —
PISTOLET FOTOELEKTRYCZNY
DO GRY TELEWIZYJNEJ ●●●

Pistolet fotoelektryczny VIDEOTRAF w połączeniu z grą telewizyjną ELWRO TVG-10 umożliwia rozgrywanie na ekranie telewizyjnym zawodów strzeleckich.

- strzelanie do ruchomego celu
- strzelanie do znikającego celu

PODŁĄCZENIE

- Podłączyć grę do odbiornika TV i uruchomić zgodnie z instrukcją obsługi
- Weisnąć jeden z klawiszy 2 lub 3 /numeracja wg instrukcji obsługi gry/
- Podłączyć wtyk pistoletu do gniazda oznaczonego symbolem



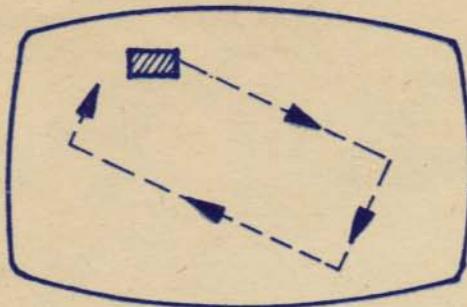
.....

REGULACJA OBRAZU I DOBÓR WARUNKÓW STRZELANIA

- Naciśnąć przycisk kasowania na rękojeści pistoletu.
- Naciśnąć 15-krotnie spust pistoletu. Na ekranie powinien ukazać się wynik strzelania.
- Regulatory kontrastu i jaskrawości odbiornika TV ustawić na maksimum.
- Wycełować pistolet w tło obrazu i raz za razem naciskając spust zmniejszać jaskrawość; aż do momentu gdy naciśnięciom spustu nie będzie towarzyszył sygnał dźwiękowy.
- Następnie wycełować pistolet w jedną z cyfr wyniku strzelania i naciśnąć na spust. Ponownie powinien pojawić się sygnał dźwiękowy. Takie ustawienie jaskrawości odpowiada maskymalnemu „polu rozrzutu” strzelania.
- „Pole rozrzutu” można zmniejszyć poprzez dalsze sciemnianie obrazu, aż do momentu, gdy układ optyczny pistoletu w ogóle przestanie reagować na światło pochodzące z ekranu. Opisana tu

regulacja „pola rozrzutu” pozwala na zmianę skali trudności celowania w zależności od stopnia zaawansowania gracza.

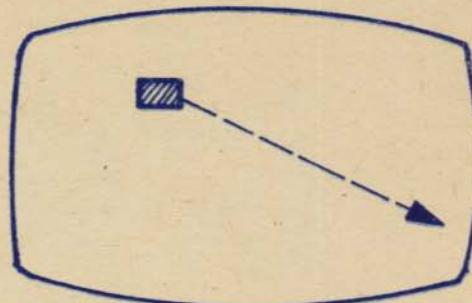
- Regulację jaskrawości obrazu należy przeprowadzić ponownie dla każdego nowego dystansu strzelania.



Rys. 1 Strzelanie do ruchomego celu (wciśnięty klawisz 2)

STRZELANIE

Po wyregulowaniu obrazu nacisnąć przycisk kasowania na rękojeści pistoletu. Cyfry wyniku strzelania powinny zniknąć z ekranu. Ruchomy cel powinien poruszać się po ekranie tak, jak na rys. 1 i 2 w zależności od wyboru rodzaju strzelania.



Rys. 2 Strzelanie do znikającego celu (wciśnięty klawisz 3)

Każdemu trafieniu towarzyszy krótki sygnał dźwiękowy. Po oddaniu 15-stu strzałów na ekranie powinien ukazać się wynik strzelania, w którym liczba z lewej strony wskazuje ogólną ilość oddanych strzałów natomiast liczba z prawej strony ilość trafień.

Przed rozpoczęciem kolejnej tury strzelania należy nacisnąć przycisk kasowania.

Wciśnięcie klawisza 10 powoduje 2-krotne zwiększenie prędkości poruszania się celu.

Wciśnięcie klawisza serwowania ręcznego 8, przy wcisniętym klawiszem 3, umożliwia strzelanie do „rzutek” Wówczas cel pojawi się na ekranie na czas jednego „przelotu” po naciśnięciu przycisku serwowania ręcznego 13.

UWAGA

Układ elektryczny pistoletu jest tak skonstruowany, że reaguje jedynie na światło pochodzące z ekranu odbiornika TV. Dlatego też nie ma potrzeby zaciemniania pokoju. Niepożądane jest natomiast oświetlenie jarzeniowe, które ze względu na podobny do ekranu telewizyjnego charakter świecenia, może powodować fałszywe zliczanie trafień. Fałszywe zliczanie trafień może również wystąpić na skutek oddziaływania zewnętrznych zakłóceń radioelektrycznych. W takim wypadku należy odwrócić o 180° wtyczkę doprowadzającą napięcie sieciowe do odbiornika telewizyjnego.